

# ZASADY GRY HOKEJ STOŁOWY (BILLIARD HOCKEY)

- 1. Rozpoczynając grę, każdy zawodnik ma na swojej połowie rozmieszczonych sześć pionków (zawodników). Trzech napastników ustawionych na wyznaczonych miejscach koła środkowego, dwóch obrońców umieszczonych przed własnym polem bramkowym, oraz bramkarza w bramce. Na środku boiska umieszczony jest krążek.
- 2. Pierwszy ruch należy rozpocząć środkowym pionkiem, później każdy gracz ma do dyspozycji jeden ruch, który poprzez uderzenie hokejką wprowadzi w ruch jednego ze swych zawodników, starając się trafić krążek i umieścić go w bramce przeciwnika. Podczas wykonania ruchu nie ma konieczności bezpośredniego uderzenia w krążek. Po każdym ruchu należy odczekać, aż pionki i krążek się zatrzymają i dopiero wtedy można kontynuować grę.
- 3. W przypadku kiedy pionek wprowadzony w ruch uderzy dowolnego pionka przeciwnika musi najpierw dotknąć się krążka, bandy lub konstrukcji bramki. W sytuacji uderzenia bezpośrednio któregośkolwiek pionka przeciwnika ma on prawo do wykonania dodatkowego ruchu. Przebywać w polu bramkowym lub dotykać się linii bramkowej może wyłącznie bramkarz broniącej się drużyny. Kiedy stojący w polu bramkowym, lub dotykający się linii pola bramkowego zawodnik drużyny broniącej się zostanie dotknięty krążkiem wprowadzonym w ruch przez przeciwnika powoduje faul obrony i w konsekwencji rzut karny.
- 4. Rzut karny: krążek ustawiany jest na środku boiska, natomiast pionek na środkowym miejscu w kole bardziej oddalonym od bramki. Mamy do dyspozycji trzy ruchy. Pierwszym ruchem należy uderzyć krążek, lecz nie wolno umieścić go w bramce. Dopiero w drugim lub trzecim ruchu można strzelić bramkę. Bramkarz stoi w podstawowym ustawieniu. W przypadku kiedy po trzecim ruchu zostanie strzelona, lub nie strzelona bramka mecz rozpoczyna się od podstawowego ustawienia zawodników, a pierwszy ruch ma gracz który bronił rzutu karnego.
- 5. Bramkę uznajemy kiedy krążek przekroczy większą częścią swego obwodu linię bramkową po poprawnie przeprowadzonym ruchu. Krążek, który dotyka się wewnętrznej pomocniczej linii bramkowej, jest w większej części swojego obwodu wewnątrz bramki musi być uznany za gol.
- 6. Kiedy bramkarz znajduje się wewnątrz bramki za linią pomocniczą nie broni. Każdy krążek, który się od niego odbije uważany jest za bramkę.

Życzymy miłej gry.

---