

Billiard-Hockey – L'hockey sur table

LES RÈGLES DU JEU

(LA VERSION ABRÉGÉE)



Au début du jeu chaque joueur dispose de six jetons de jeu. Les trois avant-centres sur les points marqués sur le cercle central, les deux défenseurs devant sa surface de but et le gardien de but sur la ligne de but. On met le palet au milieu du terrain.

Le premier coup doit être joué par le jeton central. Puis les joueurs jouent à leur tour et ils donnent un court coup de crosse pour marquer le palet. Il ne faut pas marquer le palet par chaque coup. Les joueurs attendent le moment où le jeton s'arrête et après ils continuent le jeu.

Avant que le jeton joué touche un jeton de l'adversaire, il doit toucher le palet, le mantinel ou la cage. Si le jeton joué touche d'abord celui de l'adversaire, l'adversaire joue deux coups à son tour.

Ce n'est que le jeton du gardien de but qui peut être placé sur la surface de but ou sur la ligne de but. Si l'un des jetons de l'adversaire est placé à sa cage et il est marqué par le palet que vous avez joué, c'est la défense illicite et vous pouvez jouer le tir de réparation.

Le tir de réparation: On met le palet dans le cercle central et le jeton sur le point central de la circonférence du cercle sur la côté plus distante. On peut tirer trois fois. Pendant le premier tir le jeton doit toucher le palet mais le joueur ne peut pas marquer un but. Le joueur peut marquer un but par le second ou troisième coup. Le gardien est placé à la position initiale. Si le joueur du tir ne marque pas un but, le jeu recommence de la position initiale et c'est l'adversaire qui commence à jouer.

Le but comprend chaque palet dont la moitié absolue se trouve dans n'importe quelle cage après un bon coup. Le palet dont la circonférence touche la ligne intérieure et auxiliaire de but et dont la majorité de son volume se trouve dans la cage, doit être le but accordé. Si le gardien de but se trouve derrière la ligne de but, il ne garde pas. Chaque palet repoussé de lui est le but accordé.

Translation: Václav Košťál, 2011