

BILLIARD HOCKEY

DEBUTANTES

Versión corta de las reglas: cómo jugar

¿Cómo EMPEZAR?

Cada persona tiene 5 jugadores y un portero.

Se posicionan de la siguiente manera ...El portero se coloca en el centro de la línea de gol, dos fichas delante del área (zona roja) y tres atacantes en los huecos del círculo central. El disco se coloca en el medio del campo.

¿Cómo JUGAR?

Se juegan 3 partes de seis minutos, durante el partido el objetivo es darle al disco para meter gol.

Se saca con la ficha atacante central; **NO ESTÁ PERMITIDO METER GOL EN EL SAQUE** si no es en portería propia tu portería.

Después de haber un gol, saca el jugador que recibió el gol.

Después del saque inicial, los jugadores tienen turnos alternos, en su turno el jugador mueve a uno de sus fichas.

No es obligatorio jugar al disco se puede mover la ficha sin tocar el disco.

En caso de golpear al oponente sin tocar primero el muro perimetral, el disco o la estructura de la portería se concede falta, con una expulsión.

El portero puede jugar en cualquier lugar siempre que no toque el disco de la primera línea azul para adelante, en caso de que lo toque, se otorga una falta (el jugador más cercano es expulsado). Dentro del área el portero no puede cometer una falta. El portero, en ningún momento puede marcar un gol, si lo hace, se reinicia el juego desde la posición de apertura (aunque el gol no sea válido).

OFFSIDE:

- En caso de que un jugador tenga todos sus jugadores en su campo y el disco esté en el campo rival el equipo rival tendrá derecho a contar hasta 4 jugadas del oponente. El jugador debe de sacar el disco de su zona hasta

FALTAS, SANCIONES Y CASTIGOS

FALTAS

1. Golpear a un jugador (ficha) del oponente.
2. El oponente tiene todo su "Equipo" en su mitad durante cuatro jugadas consecutivas (tres si está perdiendo) y en la cuarta el jugador no puede sacar el disco de su mitad.
3. Golpear dos veces con el stick a tu jugador.
4. Portero golpeando a un oponente fuera del área (zona roja) de goal.
5. Portero golpeando el disco una vez que pasó la primera línea azul.

CASTIGO

Se expulsa el último jugador jugado, más dos jugadas consecutivas para el oponente (1,)

Se expulsa el jugador mas cercano o elegido (2,4,5), más dos jugadas consecutivas para el oponente

Las faltas (3) solo se castigan con dos jugadas consecutivas.

Una ficha expulsada se reincorpora al juego después de un gol, al final de una parte de seis minutos se reincorporan todos los jugadores expulsados.

PENALTI

Si el disco toca a un defensor en el área (zona roja) de gol se concede penalti. Si el disco está en el área no es penalti.

Un penalti comienza con el portero centralmente en la línea de gol y el atacante en el punto de inicio de su campo, el disco se coloca en el punto central. El atacante tiene tres jugadas, No puede anotar en la primera jugada y en la primera jugada el jugador está obligado a sacar

el disco del círculo central. Si le das al poste o al portero el penalti termina.

GOLES

Si el disco pasa o toca la línea de fondo de la portería. El juego se reanuda con un gol desde la posición de apertura. Si el juego termina empatado, se juega una parte (over-time) de tres minutos (el primero en marcar gol gana) y con solo tres jugadores más el portero.

Si al final de tres minutos no mete nadie, se juega una serie de penaltis mejor de tres penaltis gana, después de lo cual muerte súbita. (Este método siempre se usa en torneos).

TRADUCIDO POR ENEKO GARCIA

2019(E)KO URRIAREN 31(A)